

KlimAR.Werk App

Mit Augmented Reality Klimaanpassung sichtbar und erlebbar machen

Geowebtalk – Grüne und Blaue Infrastruktur, 28. August 2024

Michael Jeskulke, EGLV





































Unsichtbares ...





Unsichtbares ...





... sichtbar machen!







AR im Realitäts-Virtualitäts-Kontinuum

Realitäts-Virtualitäts-Kontinuum

Reale Umgebung

Virtuelle Umgebung



AUGMENTED REALITY

Reale Umgebung, die um virtuelle Objekte erweitert wird.



Reale und virtuelle Umgebungen mischen sich und interagieren untereinander

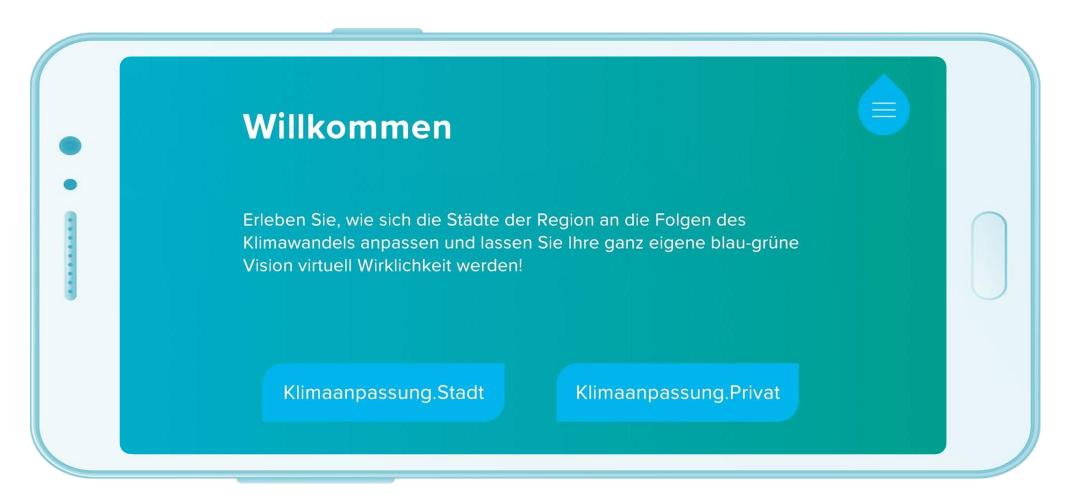


Immersive virtuelle Umgebungen schließen die reale Welt aus

Quelle: Carrasco, M.D.* and Chen, P.H. (2021). "Application of Mixed Reality for Improving Architectural Design Comprehension Effectiveness." Automation in Construction, Vol. 126, DOI: https://doi.org/10.1016/j.autcon.2021.103677, verändert nach https://www.dhl.com/nl-en/home/insights-and-innovation/thought-leadership/trend-reports/augmented-and-extended-reality.html



Aufbau der KlimAR.Werk App































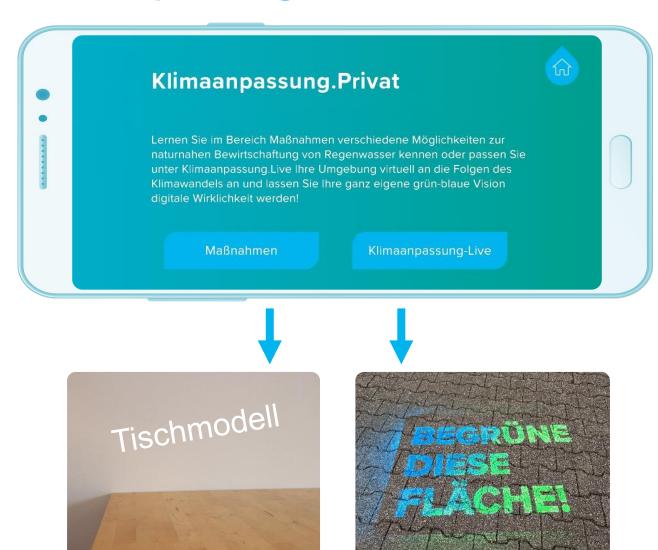








Klimaanpassung.Privat







Klimaanpassung.Privat / Maßnahmen



Bauwerksbegrünung





Grünflächenintensivierung



Versickerung



Regenwassernutzung



Klimaanpassung.Privat / Anpassung.Live





Klimaanpassung.Privat / Anpassung.Live









Zukunftsinitiative Klima.Werk

17 Kommunen, die Emschergenossenschaft und die Politik machen sich auf den Weg





Hier geht es zur KlimAR.Werk App









Gefördert durch

Ministerium für Umwelt, Naturschutz und Verkehr des Landes Nordrhein-Westfalen





VIELEN DANK FÜR IHR INTERESSE!



M. Sc. Michael Jeskulke

Emschergenossenschaft/
Zukunftsinitiative Klima.Werk
Essen/Deutschland

jeskulke.michael@eglv.de +49 201 104 - 2527

